

# LoxBerry Version 1.0 - BEYOND THE LIMITS

[This article in English](#)

Der LoxBerry Version 0.2.3 ist seit 4. Oktober 2016 veröffentlicht. Zwischendurch gab es - außer einer Aktualisierung, um den Raspberry 3 zu unterstützen und einer Version, um die Kompatibilität für die nächste LoxBerry Version herzustellen - keine neue Version.

Nach knapp eineinhalb Jahren präsentiert das Loxberry-Core Team, das sind Michael Schlenstedt als Begründer, Christian Fenzl, Sven Thierfelder und Christian Wörstenfeld den neuen **LoxBerry V1.0**.

An dieser Stelle ein **RIESEN DANKESCHÖN** an das Core-Team. Von ihnen stammt 99,9% des neuen Codes, 99,9% der Dokumentation im Wiki und 99,9% der Ideen im neuen LoxBerry. Ohne sie wäre diese LoxBerry Version vermutlich nie entstanden. Auf jeden Fall hätten wir sie nicht in so kurzer Zeit fertigstellen können.

Aber nicht nur die Core-Entwickler waren beteiligt. Am Beta-Test des neuen LoxBerrys, für den wir Verschwiegenheit über die neuen Funktionen ausgemacht haben, haben sich alle Plugin-Entwickler beteiligt, Fehler und Verbesserungsvorschläge ausgemacht, und - zugegeben - war es in der entsprechenden WhatsApp-Gruppe auch immer recht lustig und entspannt.

Deswegen auch Danke an (in irgendeiner Reihenfolge) Lukas, Michael Miklis, Oliver Lewald, Peter Bazala, Tholle, Dieter Schmidberger. Sicher auch für die LoxBerry-Benutzer schön zu hören, dass neben den Tests auch gleich neue Funktionen und Korrekturen in den Plugins erfolgten.

Die neuen Funktionen - allem voran sind die automatischen Updates für Raspbian, LoxBerry und die Plugins zu nennen - können im [What's New in V1.0.0](#) nachgelesen werden.

Mit LoxBerry und den Plugins sparst du in deinem Smart Home vielleicht keine 50.000 Handgriffe. Aber es genügt oft nur eine einzige Sorge weniger beim Verbinden deines Smart Homes mit dem Rest der Welt. *Deswegen mach's dir einfach. Mach's mit LoxBerry.*

**Viel Spaß mit LoxBerry V1.0 - BEYOND THE LIMITS!**

## LoxBerry V1.0 Entwicklung in Zahlen

Auch wenn niemand Stunden gezählt hat, erfasst unsere Code-Verwaltung bei GitHub Zahlen über unsere "Performance":

- **Die Hauptentwicklungszeit an LoxBerry V1.0 (damals als Code-Versionsnummer 0.3.x Saruman) war von Oktober 2017 bis Januar 2018.**
- **Die Closed-Beta-Phase mit den Plugin-Entwicklern startete am 6. Januar 2018.**
- **126 erfasste Bugs wurden behoben**
- **95 erfasste Verbesserungsvorschläge (darunter ganze "Projekte") wurden umgesetzt**
- **1.027 Commits, also kleine bis große Änderungen an Funktionen, wurden eingebracht**
- **Etwa 20.000 Codezeilen hat LoxBerry mehr. Wobei es praktisch keine Datei gibt, die nicht be- oder überarbeitet wurde.**
- **Das LoxBerry Wiki enthält ca. 100 neue Artikel für Plugin-Entwickler zur Beschreibung der neuen Systemfunktionen (SDK)**
- **Der Haupt-Entwicklungstag ist der Sonntag, gefolgt vom Samstag 🌞 Steht so in der Statistik!**
- **Der Slogan BEYOND THE LIMITS entstand am 30. November 2017 um ca. 9:00 Uhr, in einer PM-Gruppenkonversation im loxforum.com**