


Entwickler

In diesem Bereich werden Informationen für Entwickler gesammelt, die aktiv am Loxberry mitwirken möchten. Es werden sowohl Themen zum Grundsystem des LoxBerry behandelt als auch Informationen für Pluginentwickler gesammelt.

LoxBerry Plugin-Developers: Join our WhatsApp group and meet with other developers to exchange and ask.
Please send a PM to [Christian Fenzl](#), including your phone number and name.

- [Grundlagen zur Erstellung eines Plugins](#)
- [Plugin für den Loxberry entwickeln \(Version 1.x\)](#)
- [Perl - Develop plugins with Perl](#)
- [PHP - Develop plugins with PHP](#)
- [Bash - Supporting scripts for your plugin development](#)
- [Web UI - Development in LoxBerry](#)
- [Module Comparison Perl vs. PHP](#)
- [Entwickler Tipps und Tricks](#)
- [Plugin veröffentlichen](#)
- [Eigenes Image erstellen \(LoxBerry V1.x\)](#)
- [Per GIT am LoxBerry Core entwickeln](#)
- [Remote Support \(Developers\)](#)
- [Used ports of LoxBerry and plugins](#)

 Und hier geht es zum [LoxBerry Bugtracker](#)